

# Turniej piłki plażowej na Dni Łącznej

Data dodania: 2011-05-23 00:00:00

Link: <https://leczna.pl/aktualnosci/turniej-pilki-plazowej-na-dni-lecznej>

Pragniemy gorąco zaprosić wszystkich chętnych do udziału w turnieju piłki plażowej, który odbędzie się w ramach obchodów Dni Łącznej.

Celem turnieju będzie upowszechnianie coraz bardziej popularnej siatkówki plażowej. Turniej rozpoczyna się 11 czerwca (sobota) o godz. 10:00 na boiskach do "plażówki" za szkołą przy ulicy Bogdanowicza 9.

Zapisy telefonicznie pod numerem 797-410-993 lub osobiście do godziny 9:00 w miejscu imprezy. Wymagane są następujące dane: imię i nazwisko obu zawodników, wiek, nazwa zespołu. Pytania proszę kierować na adres mailowy: [dj\\_jazzy@o2.pl](mailto:dj_jazzy@o2.pl) lub telefonicznie pod wyżej wymieniony numer.

## Regulamin rozgrywek

1. Rozgrywki rozpoczynają się o godz. 10:00. Zakończenie zależne będzie od widoczności na boisku (pogoda może mieć wpływ na godzinę rozpoczęcia lub zakończenia, brane są pod uwagę skrajne przypadki mocnych powiewów wiatru i opadów deszczu).
2. Mecze będą rozgrywane na obu boiskach.
3. W przypadku dużej ilości zespołów turniej trwać będzie dwa dni tj. 11 i 12 czerwca.
4. Jeśli drużyny będą zróżnicowane wiekowo zostanie wprowadzony podział wiekowy: do lat 20 i powyżej 20 lat
5. Dozwolony jest udział par mieszanych(kobieta i mężczyzna).
6. W przypadku gdy zespół będzie miał zawodników w 2 kategoriach wiekowych np: jeden zawodnik lat 19, a drugi zawodnik lat 21, o przynależności do kategorii decyduje sędzia prowadzący.
7. Całość zawodów odbywa się na zasadach zgodnych z FIVB, mecze będą rozgrywane w systemie brazylijskim- do 2 wygranych meczy.
8. Mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów( do 21 punktów).Wygrana drużyna musi posiadać dwa punkty przewagi. Nie ma punktu końcowego. W razie stanu po 1 w setach, rozgrywana jest trzecia partia do 15 pkt.
9. Organizator zapewnia po jednej piłce na boisko do rozgrywek i pełny osprzęt boisk.
- 10.Organizator nie pobiera żadnych opłat za uczestnictwo w rozgrywkach